

Кочмала Игорь Николаевич

24 июня 1984

Москва, Российская федерация

UX/UI дизайнер Web, Mobile Apps

fmflks@gmail.com

<https://www.facebook.com/fmflks>

+7 (909) 684-37-26

<http://www.mflks.co/>



Образование

2001 – 2006 **Московский Гуманитарный Университет (МосГУ)**

Факультет рекламы

2010 **Британская Высшая Школа Дизайна**

Интерактивный дизайн и новые медиа (интенсив)

2012 – 2014 **Британская Высшая Школа Дизайна**

Курс «Дизайн в интерактивной среде»

2017 **Wonderfull Lab**

UX и основы дизайн-мышления (интенсив)

Опыт работы

2006 – 2007 **РА Акватория дизайна**

Начало работы веб-дизайнером. Разрабатывал дизайн сайтов для журнала, интерьерного бюро, дизайн-студии. Полиграфия – листовки, плакаты, буклеты, визитки.

2007 – 2009 **Олимп**

Полиграфические и промо-материалы для бренда алкогольной продукции

2009 – н.в.

ЗАО ИД «Комсомольская правда»

UX/UI дизайнер интернет-проектов. Арт-директор.

Участвую в создании и реализации большинства интернет-проектов ИД КП.

Проектирую и создаю макеты сайта kp.ru (десктоп, мобильная версия, приложения) спецпроектов, внутренних сервисов.

Произвел редизайн сайта KP.RU в 2012 году, и повторно в 2015 году. В процессе разработал шаблоны с представлением анонсов, статей, пользовательских интерфейсов сайта, виджетов и коммерческих блоков.

Создал первый и несколько последующих мультимедийных лонгридов (Америка Заключенных Небоскребов и другие). Внес инициативу и способствовал внедрению платформы Tilda в работу редакции, для сокращения издержек при производстве редакционных и коммерческих материалов с нестандартным исполнением.

Спроектировал первые концепты шаблонов мобильного приложения КП (2016).

Как дизайнер, реализовывал различные сопутствующие проекты (от сбора требований и проектирования до сдачи макетов в верстку) для редакции КП, Радио КП, рекламной службы КП.

Произвел небольшой редизайн логотипа сайта (“птичка”) с разработкой рекомендаций по его использованию.

Инструментарий

Figma, Sketch, Affinity Designer, Principle, Adobe After Effects, Adobe CC, InVision, Overflow, Miro (realtimeboard)

Навыки

Схемы взаимодействия, иконки, иллюстрации, интерфейсная анимация, прототипирование, дизайн-системы (Atomic Design)

Английский язык (Upper Intermediate - Advanced), Испанский язык (уровень A1)

Выступления и награды

D&AD New Blood Awards (2014) - Nomination

Выступление в качестве спикера на UX-Среде в Mail.ru (2015)

Дополнительно

Регулярно читаю профессиональную литературу (на русском и английском), прохожу онлайн-курсы по специальности.

Увлекаюсь кино, музыкой, путешествиями, коллекционирую виниловые пластинки. Предпочитаю активный отдых (походы, лыжи cross country).